

# Input Devices of Computer Systems in Hindi Languages - कम्प्यूटर

## सिस्टम के इनपुट डिवाइस

इलेक्ट्रोमॅग्नेटिक डिवाइस हैं जो जानकारी को स्वीकार करते हैं और बाहर के डेटा या निर्देश के सेट को स्वीकार करते हैं और इस डेटा को मशीन को सार्थक और पठनीय रूप में अनुवाद करते हैं। कम्प्यूटर इनपुट डिवाइस कम्प्यूटर और बाहरी दुनिया के बीच संचार और पत्राचार के माध्यम के रूप में कार्य करते हैं। इन उपकरणों की सहायता से उपयोगकर्ता डेटा दर्ज कर सकता है और बाद में अतिरिक्त संसाधन और तैयारी के लिए डेटा को कम्प्यूटर मेमोरी में स्टोर किया जा सकता है। प्रोसेसिंग और हैंडलिंग समाप्त होने के बाद वांछित और परिवर्तित परिणाम कम्प्यूटर के आउटपुट डिवाइस की सहायता से प्राप्त किया जा सकता है। कीबोर्ड और माउस कम्प्यूटर सिस्टम के इनपुट डिवाइस के सामान्य उदाहरण हैं, इन डिवाइसों के उपयोग के साथ इनपुट के लिए उपयोग किए जाने वाले कई और उपकरण हैं, जो उपयोगकर्ता पाठ, चित्र, ऑडियो आदि दर्ज करने में सक्षम हैं।

# द इनपुट डीवाइज ऑफ कंप्यूटर

## The Input Devices of Computer

✓ कीबोर्ड  
Keyboard

✓ माउस  
Mouse

✓ स्कैनर  
Scanner

✓ ट्रैकबॉल  
Trackball

✓ जोइसटिक  
Joystick

✓ लेजरपेन  
LightPen

✓ टचइस्क्रीन  
Touchscreens

✓ ऑप्टिकल कार्ड रीडर (OCR)  
Optical Card Reader (OCR)

✓ मैग्नेटिक इंक करैक्टर रिकोडर (MICR)  
Magnetic Ink Character Recognition (MICR)

✓ ऑप्टिकल बार कोड रीडर (OBR)  
Optical Bar Code Reader (OBR)

✓ वाइस रिकोडर डीवाइस  
Voice Recognition Devices

✓ ऑप्टिकल मार्क रीडर (OMR)  
Optical Mark Reader (OMR)



## Types of Input Devices of Computer System - कंप्यूटर के इनपुट

### उपकरणों के विभिन्न प्रकार

कंप्यूटर के कई प्रकार के इनपुट डिवाइस हैं जिन्हें आगे वर्गीकृत किया है। इन उपकरणों की सूची नीचे उल्लिखित है

1] Keyboard- कीबोर्ड

2] Mouse- माउस

3] Scanner- स्कैनर

4] Trackball- ट्रैकबॉल

5] Joystick- जोस्टिक

6] Light Pen - लाइट पेन

7] Touch Screen- टच स्क्रीन

8] Optical Card Reader (OCR)- ऑप्टिकल कार्ड रीडर (ओसीआर)

9] Magnetic Ink Character Recognition (MICR)- चुंबकीय इंक कैरेक्टर रिकग्निशन (एमआईसीआर)

10] Optical Bar Code Reader (OBR)- ऑप्टिकल बार कोड रीडर (ओबीआर)

11] Voice Recognition Devices- आवाज पहचान डिवाइस

12] Optical Mark Reader (OMR)- ऑप्टिकल मार्क रीडर (ओएमआर)

Keyboard- कीबोर्ड :: सामान्यतः कंप्यूटर सिस्टम में डेटा दर्ज करने के लिए कीबोर्ड का उपयोग किया जाता है। यह दुनिया में सबसे अधिक इस्तेमाल किया और प्रसिद्ध इनपुट डिवाइस है। मुख्य रूप से तीन प्रकार के कीबोर्ड बाजार में उपलब्ध हैं ::



Ps2 Keyboard- Ps2 कीबोर्ड

Usb Keyboard - यूएसबी कीबोर्ड

Wireless Keyboard - बिना तार का कीबोर्ड

पीसी कीबोर्ड पुराने टाइपराइटर के जैसा दिखता है, लेकिन विभिन्न कार्य करने के लिए विभिन्न बटन दिए गए हैं, जैसे कि संख्यात्मक मानों को दर्ज करने के लिए संख्यात्मक बटन , वर्णों को दर्ज करने के लिए वर्णानुक्रमिक बटन , #, \$, @ आदि जैसे विशेष प्रतीकों को दर्ज करने के लिए विशेष बटन ऑडियो और वीडियो यूजर के लिए मल्टीमीडिया बटन नार्मल कीबोर्ड में 101 बटन्स है लेकिन जैसा कि कंप्यूटर प्रौद्योगिकी का विकास जारी है, हम विशेष कार्यों के लिए १०२ से १२४ बटन वाला कीबोर्ड खरीद सकते हैं। कीबोर्ड अंग्रेज़ी भाषा के अलावा अन्य भाषा में भी उपलब्ध हैं।

Functions keys - कार्य कुंजी :: ये कुंजियां हैं जिन्हें F1 से F12 के रूप में नाम दिया गया है। जो हर कीबोर्ड के शीर्ष पर पाया जा सकता है, कुंजिया या बटन्स विशेष उपयोग के लिए हैं, उनका उपयोग एक सॉफ्टवेयर में अलग और दूसरे सॉफ्टवेयर में अलग तरह से इस्तिमाल किया जाता है यह पूरी तरह से सॉफ्टवेयर डेवलपर या प्रोग्रामर पर निर्भर करता है। उदाहरण के लिए, किसी भी विषय पर मदद पाने के लिए F1 कुंजी (सहायता कुंजी) का उपयोग किया जाता है, विंडोज में, कुछ अतिरिक्त जानकारी प्राप्त करने के लिए या बस विषय को आगे बढ़ाने के लिए यह बटन्स या कुंजिया आम तौर पर उपयोग की जाती हैं। ALT + F4 इन संयोजन कुंजी को एप्लीकेशन करने के लिए उपयोग किया जाता है किसी भी अनुप्रयोग या प्रोग्राम जो सक्रिय रूप से कंप्यूटर सिस्टम पर चल रहा है। F2 का उपयोग किसी भी फ़ाइल या फ़ोल्डर का नाम बदलने के लिए किया जाता है। फ़ंक्शन बटन्स सर्वोत्तम उपयोग होते हैं, जब वे विशिष्ट उद्देश्यों के लिए परिभाषित किसी भी अन्य कुंजी के साथ मिलते हैं

Alphanumeric Keys - अल्फ़ान्यूमेरिक कीज़ :: इन बटन्स में अंकों की 0 से 9 तक की सीमा होती है, और जब वे SHIFT दबाकर उपयोग किए जाते हैं तो विशेष कुंजी जैसे @ # \$% और \* आदि टाइप कर सकते हैं। अंकों और विशेष प्रतीकों के साथ टाइप करते समय इस अनुभाग का उपयोग किया जाता है, जब कैप्सलॉक कुंजी [capslock] चालू हो, तो उपयोगकर्ताओं को कैपिटल्स में भी टाइप कर सकते हैं

Numeric Keypad - संख्यात्मक कीपैड :: न्यूमेरिक कीपैड NUMLOCK चालू होने पर उपयोगकर्ताओं को 0 से 9 तक संख्यात्मक मान दर्ज करने की अनुमति देता है। इसका उपयोग तब किया जाता है जब उपयोगकर्ता को गणना के लिए संख्यात्मक मानों को तेजी से दर्ज करना होता है। यदि NUMLOCK बंद है तो संख्यात्मक पैड सक्रिय नहीं है।

Arrow keys- एरो कुंजी :: चार डिरेक्शंस हैं जो हमें दिशा-दिशा के साथ इंगित करती हैं ऊपर-नीचे, इन बटन्स का उपयोग कर्सर को किसी भी चार दिशाओं में ले जाने के लिए किया जाता है।

CAPSLOCK :: जब कैप्स लॉक की कुंजी चालू होती है तो कैपिटल में टेक्स्ट टाइप कर सकते हैं। जब बटन उपयोगकर्ता बंद हो तो छोटे केस में टाइप कर सकते हैं।

SHIFT :: शिफ्ट कुंजी जब दबाया गया उपयोगकर्ता कैपिटल अक्षरों के साथ टाइप कर सकता है और विशेष वर्ण जैसे @ # \$% ^ & टाइप किया जा सकता है जबकि कुंजी दबाई जाती है

CTRL :: CTRL कुंजी संयोजन कुंजी के रूप में उपयोग की जाती है किसी भी दस्तावेज़ या फ़ोल्डर्स को कॉपी करने के लिए CTRL + C का उपयोग किया जाता है CTRL + V को दस्तावेज़ को किसी अन्य स्थान पर चिपकाने के लिए उपयोग किया जाता है लगभग हर सॉफ्टवेयर या एप्लिकेशन में दस्तावेज़ को सहेजने के लिए CTRL + S का उपयोग किया जाता है

ALT :: ALT कुंजी का उपयोग F4 के साथ संयोजन के रूप में किया जा सकता है। जब ALT + F4 दबाया जाता है, तो यह सक्रिय प्रोग्राम या कंप्यूटर पर चल रहे एप्लिकेशन को बंद कर देता है। कुंजीपटल पर 2 ALT कुंजियां हैं जो एक ही उद्देश्य के लिए उपयोग की जाती हैं।

SPACEBAR :: स्पेसबार को दो शब्दों या वाक्य के बीच खाली स्थान सम्मिलित करने के लिए उपयोग किया जाता है।

ENTER :: कई सॉफ्टवेयर या अनुप्रयोग में इस कुंजी को निर्देशों को निष्पादित करने के लिए एप्लिकेशन को बताने के लिए उपयोग किया जाता है। एमएस-वर्ड में इसका प्रयोग पैराग्राफ में प्रवेश करने के लिए किया जाता है।

BACKSPACE:: आम तौर पर बैकस्पेस का उपयोग कई अनुप्रयोगों जैसे कि एमएस-शब्द के पाठ के अंतिम वर्ण को हटाने के लिए किया जाता है, कर्सर को बाईं ओर 1 स्थान पर स्थानांतरित करने के लिए इसका भी उपयोग किया जाता है।

DEL :: DEL का उपयोग किसी भी फ़ाइल या फ़ोल्डर या दस्तावेज़ को हटाने के लिए किया जाता है।

HOME :: जब होम कुंजी दबाई जाती है तो यह कर्सर को पृष्ठ की शुरुआत में भेजता है।

END :: यह कर्सर को लाइन के अंत में स्थानांतरित करने के लिए उपयोग किया जाता है |

PAGE UP :: स्क्रीन पर पिछले पृष्ठ को प्रदर्शित करने के लिए उपयोग किया जाता है। उदाहरण के लिए, पावरपॉइंट प्रस्तुति PAGE UP कुंजी प्रस्तुति के बीच में करने के लिए प्रयोग किया जाता है।

PAGEDOWN :: स्क्रीन पर अगले पृष्ठ को प्रदर्शित करने के लिए उपयोग किया जाता है।

ESC :: कई अनुप्रयोगों में इस एस्केप कुंजी का उपयोग प्रोग्राम को समाप्त करने या चल रहे कमांड को रद्द करने के लिए किया जाता है।

BREAK:: मॉनिटर स्क्रीन पर की गई कोई भी कार्य को रोकने के लिए यह कुंजीपटल कुंजी का उपयोग किया जाता है।

PRINTSCREEN :: यह कुंजी किसी भी सामग्री की तस्वीर लेने के लिए उपयोग की जाती है चाहे वह पाठ या छवि हो और बाद में संशोधन के साथ इसे आउटपुट के प्रिंटर के लिए प्रदान किया जा सके।

WINDOWS KEY - विंडोज कुंजी :: यह कुंजी प्रारंभ मेनू प्रदर्शित करने के लिए प्रयोग किया जाता है।

MENU KEY - मेनू कुंजी :: मेन्यू कुंजी का इस्तेमाल राइट क्लिक के लिए किया जाता है।

Mouse - माउस :: माउस एक पॉइंटिंग डिवाइस है, इंगित करने वाला उपकरण इंटरफ़ेस है जहां उपयोगकर्ता के पास कीबोर्ड पर एक अतिरिक्त बटन है जहां वे स्क्रीन पर किसी निश्चित स्थिति को इंगित कर सकते हैं, आइकॉन फ़ाइलें और फ़ोल्डर्स को एक स्थान से दूसरे पर क्लिक और ड्रैग कर सकते हैं। माउस प्रसिद्ध और सबसे अधिक इस्तेमाल किया जाने वाला इनपुट डिवाइस है, इसके पास 2 बटन हैं जो माउस के दाईं ओर दूसरा एक बायीं ओर है। 2 बटन के बीच, एक पहिया है जिसे स्क्रॉलिंग के लिए उपयोग किया जाता है।



माउस को मौलिक रूप से कंप्यूटर एप्लिकेशन्स में उपयोग किया जाता है या परियोजनाएं या GUI (ग्राफिकल यूजर इंटरफ़ेस) के साथ काम करना माउस असाधारण रूप से मामूली, सस्ते और बहुत ही सरल है, इसके नेविगेशन और कर्सर की गति बढ़ती है कंप्यूटर कीबोर्ड की तुलना में काफी तेज है।

क्लाइंट किसी भी दस्तावेज़, रिकॉर्ड, फाइल और फ़ोल्डर्स को एक क्षेत्र से दूसरे क्षेत्र में चुन सकते हैं। अंकन उपकरण या इनपुट डिवाइस के अन्य उदाहरण बारकोड रीडर [Barcode Reader], ओसीआर [OCR], एमसीआर [MCR], जॉयस्टिक [Joystick]

**There are three types of mouse - तीन प्रकार के माउस हैं ::**

Mechanical Mouse - यांत्रिक माउस

Optical Mouse - ऑप्टिकल माउस

Infrared (IR) or radio frequency cordless mouse - इन्फ्रारेड (आईआर) या रेडियो आवृत्ति ताररहित माउस

Mechanical Mouse - मैकेनिकल माउस :: यह माउस है जिसमें एक गोल आकार गोल रबर की गेंद को माउस के आधार पर होता है जो कंप्यूटर को संकेत देता है जिसे बाद में व्याख्या किया जाता है।

Optical Mouse - ऑप्टिकल माउस :: इस माउस के आधार पर एक LED (लाइट एमिटिंग डायोड) संवेदक होता है, जब कोई क्लिक किसी भी अनुप्रयोग में माउस का उपयोग करता है या प्रोजेक्ट करता है तो एलईडी सेंसर अतिरिक्त प्रक्रिया के लिए किसी कंप्यूटर को एक ध्वज भेजता है। ये माउस तेज होते हैं और जल्दी से प्रतिक्रिया देते हैं

(Infrared (IR) or radio frequency cordless mouse)इन्फ्रारेड आईआर :: यह माउस वायर रहित होते हैं और वे बैटरी से अपनी ऊर्जा प्राप्त करते हैं

Scanner - स्कैनर :: स्कैनर कंप्यूटर सिस्टम के इनपुट डिवाइस हैं आप अपने चित्र, डाक्यूमेंट्स और जरूरी दस्तावेजों को कंप्यूटर में स्टोर कर सकते हैं स्कैनर की मदद से |



स्कैनर के दो प्रकार हैं

हैंड हेल्ड स्कैनर

फ्लैट-बेड scanner

Track Ball - ट्रैकबॉल :: ट्रैकबॉल डिवाइस एक इनपुट डिवाइस या एक इनपुट गैजेट है जो पोर्टेबल लैपटॉप और नोटबुक में आती है, आप को ट्रैक बॉल इस्तेमाल करने के लिए बस अपनी उंगली को उसके चारों तरफ घुमाना पड़ता है ताकि आप कोई भी दस्तावेज को चुन सके, कॉपी कर सके, या सेलेक्ट कर सके | ट्रैक बॉल लगभग माउस की तरह ही काम करता है लेकिन ट्रैकबॉल एक चौकोनी बॉक्स के अंदर फिट होता है और माउस की अपेक्षा कम जगह में आसानी से फिट होता है।



Joystick - जॉयस्टिक :जॉयस्टिक एक और इनपुट डिवाइस है जिसका उपयोग CAD(कम्प्यूटर एडेड डिजाइन) और पीसी गेम खेलने के लिए किया जाता है। जॉय स्टिक को आप दाए , बाए ,ऊपर ,निचे घुमा सकते हैं इसलिए आपको कंप्यूटर गेम्स खेलते समय आसानी



हो।

Light Pen - लाइट पेन :: यह एक अन्य पॉइंटिंग उपकरण या गैजेट है, जिसका उपयोग पेन के रूप में किया जाता है। एक प्रकाश कलम एक पेन निर्मित डिवाइस है। इसमें प्रकाश संसरो का निर्माण होता है जो सक्रिय होते हैं या उपयोग किए जाते हैं जब स्क्रीन दिखाए जाते हैं।



इसका इस्तेमाल चित्रों को चुनने और चित्रित करने के लिए किया जाता है, जो एक फ्लैग और कंप्यूटर भेजता है जो कर्सर की स्थिति को अलग करता है। इसी तरह इसे केवल आगे जाकर या थोड़ा स्विच जो कि प्रकाश में उपलब्ध है, दबाकर परियोजनाओं या एप्लिकेशन या कार्यक्रमों को चुनने के लिए उपयोग किया जाता है कलम। यह आम तौर पर CAD (कंप्यूटर एडेड डिजाइन) के एक भाग के रूप में उपयोग किया जाता है जहां क्लाइंट को स्क्रीन पर विशेष रूप से ध्यान देने की आवश्यकता होती है।

Touch Screen - टच स्क्रीन :: टच स्क्रीन एक ही स्क्रीन पर डेटा प्रदर्शित या प्रदर्शित और प्राप्त कर सकते हैं। हाथ से स्क्रीन को छूने के रूप में देखा जा सकता है, उन्हें उंगलियों या पेन के आकार का स्टाइलस द्वारा पता लगाया जा सकता है क्लाइंट विशेष रूप से उपयोग या माउस या कीबोर्ड के बिना टच स्क्रीन के साथ सहयोग कर सकते हैं। टच स्क्रीन को इनपुट डिवाइस और आउटपुट डिवाइस के रूप में माना जाता है।

Optical Card Reader (OCR) - ऑप्टिकल कार्ड रीडर (ओसीआर) :: ओसीआर एक मैकेनिकल या इलेक्ट्रॉनिक गैजेट या डिवाइस है जो छवियों, चित्रों, दस्तावेजों या मैनुअल रूप से लिखित सामग्री को मशीन संगत आकार में व्याख्या या अनुवाद कर सकता है। ओसीआर

एक ऐसे स्कैनर की तरह कार्य करता है जो दस्तावेजों, चित्र, हाथ से बना हुआ सामग्री की जांच कर सकता है और इसके आगे मेमोरी में संग्रहित कर सकता है जिसे बाद में पहले संग्रहित डेटा के साथ विपरीत किया जा सकता है।

उदाहरण के लिए, बारकोड्स की तस्वीर डिज़ाइन से विशेष रूप से जांच की जा सकती है और बाद में यह उदाहरण पीसी मेमोरी में जांच की जाती है कि अलग सूचना निर्देशांक या नहीं, जो सूचना डिज़ाइन है जो पहले से ही कंप्यूटर मेमोरी में सहेजी गई है। सीधा या सरल शब्दों में ओसीआर एक गैजेट या डिवाइस है जो मुद्रित सामग्री चरित्र द्वारा खड़ी दिखता है और मशीन-पठनीय रूप में उन पर परिवर्तन करता है, और जानकारी अतिरिक्त पीसी मेमोरी में संग्रहित है।

Magnetic Ink Character Recognition (MICR) - चुंबकीय इंक कैरेक्टर रिकग्निशन (एमआईसीआर) :: एमआईसीआर एक ऐसी सूचना उपकरण है जिसका व्यापक रूप से बैंकिंग क्षेत्र के एक हिस्से के रूप में उपयोग किया जाता है, जहां प्रत्येक दिन हर दिन बड़े पैमाने पर जांच की जाती हैं। बैंक अपने आखिरी चेक पर चेक नंबर, खाता विवरण, बैंक आईडी कोड का उपयोग करते हैं, जो वे अपने खाताधारकों को दिखाते हैं, इस प्रकार के हित एक असाधारण प्रकार के कागज़ात से बना होते हैं और अंक स्याही में अंकित होते हैं जिनमें प्रेस आक्साइड कण जिन्हें आगे चुंबकीय किया जा सकता है



एमआईसीआर इस प्रकार की जानकारी को पढ़ सकता है, यह चेक पर कोडित जानकारी पढ़ता है और पहले संग्रहित जानकारी के साथ जांच की तुलना करता है। जो जानकारी इंक द्वारा लिखी गई है जिसमें IRON OXIDE विवरण शामिल हैं, केवल एमआईसीआर द्वारा पढ़ा जा सकता है

Optical Bar Code Reader (OBR)- ऑप्टिकल बार कोड रीडर (ओबीआर) :: यह एक पीसी इनपुट डिवाइस है जो मानकीकृत पहचान को दर्शाता है। सूचना जो हल्की और मंद लाइनों के रूप में होती है, जो अक्षरों के आकारों के साथ लंबवत रूप से व्यवस्थित होती हैं, इन पंक्तियों की चौड़ाई और ऊंचाई में बदलाव। एक मानकीकृत टैग स्कैनर एक लेज़र शाफ्ट नवाचार का उपयोग करता है जो लज़र पट्टी मानक के पहचान के बार लाइनों के साथ, जब लज़र स्तंभ ने इसे स्कैनर टैग से परावर्तित प्रकाश प्राप्त किया, तो एक हल्के स्पर्शी डिटेक्टर द्वारा पता लगाया जाता है, जो कि प्रकाश के दिल की धड़कन में हल्के उदाहरण में बदलता है और बाद में अल्फ़ान्यूमेरिक वैल्यू के परिवर्तन की सहायता के लिए।





बारकोड स्कैनर एक पीसी सिस्टम के साथ जुड़ा हुआ है जहां अल्फ़ान्यूमेरिक मानों को पीसी मेमोरी में पहले से ही सहेजी गई या संग्रहीत जानकारी से अलग किया गया है। आमतौर पर बिग मॉल, शॉपिंग हाउस और पुस्तकालयों के हिस्से के रूप में ऑप्टिकल बार कोड रीडर का उपयोग किया जाता है

Voice Recognition Devices - आवाज पहचान डिवाइस :: आवाज पहचान वाले उपकरणों या गैजेट्स को कंप्यूटर सिस्टम से जुड़ जाता है। जब एक ग्राहक माइक्रोफोन में कुछ भी बोलता है तो जानकारी को साधारण से कंप्यूटर से बदल दिया जाता है जो कि 0 और 1 है जो मशीन में सुगम है जिससे मशीनों द्वारा प्रभावी रूप से माना जा सकता है। बाद में यह जानकारी पहले से पीसी में संग्रहीत जानकारी के साथ समन्वित होती है और उसके बाद, मौलिक गतिविधि की जाएगी।

Web Cam - वेबकैम :: वेबकैम किसी भी ऑब्जेक्ट या जीवित चीज की तस्वीरें ले सकता है, जहां फ़ोटो ली गई थी, उन्नत आकार और पीसी में स्टोर में बदल दी गई है, बाद में उस चित्र या तस्वीर को असाधारण फेरबदल सॉफ्टवेयर के साथ पीसी में नियंत्रित या बदल दिया जा सकता है।

Video Camera - वीडियो कैमरा :: वीडियो कैमरा या कैमकॉर्डर पूरी गति को पकड़ने की गोली मार सकता है और यह रिकॉर्डिंग पीसी हार्ड डिस्क या किसी अन्य स्टोरेज माध्यम में दूर की जा सकती है। उपयोगकर्ता परिणाम का दोहराया जा सकता है।

Resources ::

- <http://www.chtips.com/hindi/input-devices-of-computer-in-hindi.php>
- <http://www.chtips.com/hindi/history-of-computer-in-hindi.php>
- <http://www.chtips.com/hindi/five-generations-of-computer-in-hindi.php>